

Turnieje TWK Sudoku o Puchar Starosty Słubickiego

REGULAMIN

Sudoku to łamigłówka pochodząca z Japonii. W przeciwieństwie do innych łamigłówek, Sudoku nie wymaga od gracza wykonywania żadnych rachunków matematycznych, dzięki czemu wydaje się banalna. W rzeczywistości bez cierpliwości oraz umiejętności logicznego myślenia rozwiązanie diagramu Sudoku nie jest możliwe.

A. ZASADY GRY

Kwadratowy diagram gry podzielony jest na 9 identycznych kwadratów. Każdy z nich jest podzielony na 9 kolejnych. Zadaniem gracza jest wypełnienie wszystkich 81 kwadratów, na które podzielony jest diagram cyframi od 1 do 9. W każdym rzędzie i każdej kolumnie dana cyfra może wystąpić jedynie raz. Podobnie w każdym z 9 większych kwadratów - cyfry nie mogą się powtarzać.

B. CELE TURNIEJU SUDOKU:

- Upowszechnianie wiedzy matematycznej,
- Popularyzacja łamigłówek liczbowych,
- Kształtowanie cierpliwości i umiejętności samodzielnego logicznego myślenia,
- Efektywne spędzanie czasu wolnego przez uczestników i kibiców, osoby pełno- i niepełnosprawne

C. PRZEBIEG TURNIEJU SUDOKU:

1. Turniej Sudoku ma charakter otwarty. Adresowany jest głównie do mieszkańców powiatu Słubickiego. Osoba niepełnoletnia może uczestniczyć w turnieju za zgodą opiekuna.
2. Organizatorem turnieju jest Polskie Towarzystwo Walki z Kalectwem – Koło w Słubicach (TWK Słubice)
3. Rozgrywka turniejowa odbywa się w siedzibie TWK Słubice przy ul. Piłsudskiego 3-4/13 w Słubicach.
4. Start w dn. 06.12.2015 r. o godz. 09:00
5. Przed rozpoczęciem turnieju Prowadzący zapoznaje wszystkich uczestników z regulaminem
6. Prowadzący rozdaje wszystkim uczestnikom komplet diagramów Sudoku jednocześnie.
7. Uczestnik składa oświadczenie o zapoznaniu z regulaminem na karcie z diagramem konkursowym.
8. Uczestnicy rozwiązują samodzielnie otrzymane diagramy Sudoku.
9. Czas rozwiązywania 40 minut. Prowadzący może skrócić czas rozwiązywania jeżeli wszyscy uczestnicy oddadzą swoje diagramy.
10. Zabranie się korzystania z pomocy innych osób, gotowych materiałów, sprzętu elektronicznego itp.



Turnieje TWK Sudoku o Puchar Starosty Słubickiego

11. Za niestosowne zachowania, tzn. niesamodzielne rozwiązywanie, przeszkadzanie innym lub inne zachowania budzące zastrzeżenia organizatora, uczestnik może zostać wykluczony z turnieju.
12. Uczestnicy wypełniają podpisany imieniem i nazwiskiem diagram Sudoku ołówkiem (dozwolone używanie gumki), mazakiem lub długopisem. Błędnie wypełnione pola należy przekreślić i obok podać prawidłowe rozwiązanie. Pola nieczytelnie wypełnione będą uznane jako błąd.
13. Ogłoszenie wyników nastąpi niezwłocznie po ich obliczeniu i podpisaniu protokołu turniejowego przez organizatora.

D. USTALANIE WYNIKÓW

14. W przypadku diagramów rozwiązanych w całości (81 pól prawidłowo wypełnionych) o zwycięstwie decyduje najkrótszy łączny czas rozwiązywania zadań.
15. W diagramach wypełnionych w części (mniej niż 81 pól prawidłowo wypełnionych) o zwycięstwie decyduje największa liczba wypełnionych prawidłowo pól.
16. W przypadku równych wyników przyznaje się miejsca ex equo.
17. Reklamacje można wносить bezpośrednio po ogłoszeniu wyników na ręce prowadzącego. Reklamacje są rozpatrywane niezwłocznie, a ustalenia organizatora są ostateczne.

E. ZWYCIĘZCY I NAGRODY

18. Ustala się dwie kategorie turniejowe: niepełnosprawni członkowie TWK Słubice i pozostali uczestnicy
19. Za zajęcie miejsca 1 uczestnicy otrzymują statuetkę, nagrody rzeczowe i dyplomy
20. Za zajęcie miejsc od 2 -3 uczestnicy otrzymują dyplomy zwycięzców i nagrody rzeczowe
21. Za zajęcie miejsc 4 i kolejnych uczestnicy otrzymują dyplomy uczestnictwa.

F. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

22. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w konkursie
23. Turniej organizowany jest w ramach projektu „Turnieje TWK Sudoku o Puchar Starosty Słubickiego” współfinansowanego ze środków Powiatu Słubickiego

TWK Słubice, Grudzień 2015



Turnieje TWK Sudoku o Puchar Starosty Słubickiego

REGULAMIN

Sudoku to łamigłówka pochodząca z Japonii. W przeciwieństwie do innych łamigłówek, Sudoku nie wymaga od gracza wykonywania żadnych rachunków matematycznych, dzięki czemu wydaje się banalna. W rzeczywistości bez cierpliwości oraz umiejętności logicznego myślenia rozwiązanie diagramu Sudoku nie jest możliwe.

G. ZASADY GRY

Kwadratowy diagram gry podzielony jest na 9 identycznych kwadratów. Każdy z nich jest podzielony na 9 kolejnych. Zadaniem gracza jest wypełnienie wszystkich 81 kwadratów, na które podzielony jest diagram cyframi od 1 do 9. W każdym rzędzie i każdej kolumnie dana cyfra może wystąpić jedynie raz. Podobnie w każdym z 9 większych kwadratów - cyfry nie mogą się powtarzać.

H. CELE TURNIEJU SUDOKU:

- Upowszechnianie wiedzy matematycznej,
- Popularyzacja łamigłówek liczbowych,
- Kształtowanie cierpliwości i umiejętności samodzielnego logicznego myślenia,
- Efektywne spędzanie czasu wolnego przez uczestników i kibiców, osoby pełno- i niepełnosprawne

I. PRZEBIEG TURNIEJU SUDOKU:

1. Turniej Sudoku ma charakter otwarty. Adresowany jest głównie do mieszkańców powiatu Słubickiego. Osoba niepełnoletnia może uczestniczyć w turnieju za zgodą opiekuna.
2. Organizatorem turnieju jest Polskie Towarzystwo Walki z Kalectwem – Koło w Słubicach (TWK Słubice)
3. Rozgrywka turniejowa odbywa się w siedzibie TWK Słubice przy ul. Piłsudskiego 3-4/13 w Słubicach.
4. Start w dn. 06.12.2015 r. o godz. 09:00
5. Przed rozpoczęciem turnieju Prowadzący zapoznaje wszystkich uczestników z regulaminem
6. Prowadzący rozdaje wszystkim uczestnikom komplet diagramów Sudoku jednocześnie.
7. Uczestnik składa oświadczenie o zapoznaniu z regulaminem na karcie z diagramem konkursowym.
8. Uczestnicy rozwiązują samodzielnie otrzymane diagramy Sudoku.
9. Czas rozwiązywania 40 minut. Prowadzący może skrócić czas rozwiązywania jeżeli wszyscy uczestnicy oddadzą swoje diagramy.
10. Zabranie się korzystania z pomocy innych osób, gotowych materiałów, sprzętu elektronicznego itp.



Turnieje TWK Sudoku o Puchar Starosty Słubickiego

11. Za niestosowne zachowania, tzn. niesamodzielne rozwiązywanie, przeszkadzanie innym lub inne zachowania budzące zastrzeżenia organizatora, uczestnik może zostać wykluczony z turnieju.
12. Uczestnicy wypełniają podpisany imieniem i nazwiskiem diagram Sudoku ołówkiem (dozwolone używanie gumki), mazakiem lub długopisem. Błędnie wypełnione pola należy przekreślić i obok podać prawidłowe rozwiązanie. Pola nieczytelnie wypełnione będą uznane jako błąd.
13. Ogłoszenie wyników nastąpi niezwłocznie po ich obliczeniu i podpisaniu protokołu turniejowego przez organizatora.

J. USTALANIE WYNIKÓW

14. W przypadku diagramów rozwiązanych w całości (81 pól prawidłowo wypełnionych) o zwycięstwie decyduje najkrótszy łączny czas rozwiązywania zadań.
15. W diagramach wypełnionych w części (mniej niż 81 pól prawidłowo wypełnionych) o zwycięstwie decyduje największa liczba wypełnionych prawidłowo pól.
16. W przypadku równych wyników przyznaje się miejsca ex equo.
17. Reklamacje można wносить bezpośrednio po ogłoszeniu wyników na ręce prowadzącego. Reklamacje są rozpatrywane niezwłocznie, a ustalenia organizatora są ostateczne.

K. ZWYCIĘZCY I NAGRODY

18. Ustala się dwie kategorie turniejowe: niepełnosprawni członkowie TWK Słubice i pozostali uczestnicy
19. Za zajęcie miejsca 1 uczestnicy otrzymują statuetkę, nagrody rzeczowe i dyplomy
20. Za zajęcie miejsc od 2 -3 uczestnicy otrzymują dyplomy zwycięzców i nagrody rzeczowe
21. Za zajęcie miejsc 4 i kolejnych uczestnicy otrzymują dyplomy uczestnictwa.

L. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

22. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w konkursie
23. Turniej organizowany jest w ramach projektu „Turnieje TWK Sudoku o Puchar Starosty Słubickiego” współfinansowanego ze środków Powiatu Słubickiego

TWK Słubice, Grudzień 2015

